

# ¡A Jugar! Guía del Juego de Tenis (1º ESO)

IES Colonial - Fuente Palmera

**START**

**Inicia el juego con START.**  
Haz clic en el botón central de inicio  
para entrar a la pista de tenis.



**Jugador Azul (Lado Izquierdo)**



Controla tus movimientos verticalmente  
pulsando las teclas Q y A.



**¡Anota puntos y gana!**

Supera la línea de fondo del oponente para  
marcar; el primero en llegar a 10 puntos gana.



**Jugador Naranja (Lado Derecho)**



Desplázate por la pista usando  
las teclas P y L.