



JUGAR AL AJEDREZ

LAS 10 REGLAS BÁSICAS



- 1** **Objetivo:** Jaque mate al rey rival.
- 2** **Tablero:** Casilla blanca abajo a la derecha; piezas en orden inicial.
- 3** **Movimiento:** Cada pieza se mueve distinto (peón, torre, alfil, caballo, dama, rey)
- 4** **Capturas:** Ocupa la casilla de la pieza rival (peón captura en diagonal)
- 5** **Jaque/jaque mate:** Amenaza al rey; mate = no puede escapar.
- 6** **Enroque:** Rey y torre se mueven juntos bajo condiciones especiales.
- 7** **Captura al paso:** Peón captura a otro que avanza dos casillas
- 8** **Promoción:** Peón que llega al final se convierte en otra pieza.
- 9** **Tablas:** Empate por ahogado, repetición, 50 jugadas o acuerdo.
- 10** **Movimiento legal:** No puedes dejar tu rey en jaque.

