

Instrucciones

01

Cada jugador elige una ficha y la coloca en la casilla Salida
Un jugador hace de banquero (puede jugar también). El banquero reparte el dinero inicial:

- 2 billetes de 500
- 4 billetes de 100
- 1 billete de 50
- 1 billete de 20
- 2 billetes de 10
- 1 billete de 5
- 5 billetes de 1

Se colocan las tarjetas de la caja de la comunidad boca abajo en su lugar correspondiente.

Cómo se juega

02

El primer jugador lanza los 2 dados, avanza el número de casillas indicado y realiza la acción correspondiente a la casilla donde caigas.

Si caes en una propiedad y **no tiene dueño**:

- Puedes comprarla al precio indicado.
- Si no la compras, el banco puede subastarla entre los jugadores.

Si tiene dueño:

- Debes pagar alquiler según el valor de la tarjeta (más si tiene casas u hotel).

Casillas especiales

03

- **Salida:** Cada vez que pasas o caes, cobras 200.
- **Cesta de la compra:** Tomas una carta y sigues las instrucciones.
- **Impuestos:** Pagas la cantidad indicada.
- **Gimnasio:**
 - Solo estás de visita si caes normalmente.
 - Vas al gimnasio si lo indica una carta o caes en "Ve a la cárcel".
 - Para salir: pagar 50, usar carta de libertad o sacar dobles.

04

Construcción de casas y hoteles

- Debes tener todas las propiedades del mismo color.
- Las casas se construyen de forma equilibrada.
- Con 4 casas puedes comprar un hotel.

05

Dobles

- Si sacas dobles, juegas otra vez.
- Si sacas dobles 3 veces seguidas, vas a la cárcel.