

## Instrucciones:

Para implementar este recurso en el aula, sigue estos pasos:

- ◆ Preparación: Imprime las tarjetas a doble cara (pregunta delante, respuesta detrás) y plastifícalas para mayor durabilidad.
- ◆ Dinámica de Juego: Divide la clase en grupos de 4 personas. Puedes usar un tablero de Trivial convencional o simplemente utilizar las tarjetas para un "duelo de preguntas".
- ◆ El Cronómetro: Establece un tiempo máximo de 30 segundos por respuesta para agilizar el juego y aumentar la emoción.
- ◆ Sistema de Puntuación: Cada respuesta correcta otorga una ficha o punto de esa categoría. El primer equipo en obtener un punto de cada una de las 6 categorías gana la partida.

### 💡 **Sugerencias de diferenciación:**

- ☀ Nivel Inicial: Utilizar las tarjetas como flashcards de estudio previo antes de la competición.
- ☀ Nivel Avanzado: Pedir al alumnado que, tras responder, pongan un ejemplo real ocurrido en su comunidad o país relacionado con la pregunta.