





instrucciones del juego

- Recomendado para 4 jugadores
- Comienzan tirando el dado, por turnos, y deben ir avanzando por el tablero en orden. Si caen en alguna casilla con estos símbolos, deberán coger una carta de la siguiente manera:

-  Otro compañero deberá coger una carta con este símbolo y hacerle una pregunta. Si acierta el jugador recibe 1 punto.
-  Mediante gestos deberá intentar que otro jugador adivine la palabra de la carta. Si algún compañero la dice, cada jugador se lleva un punto. Si nadie acierta, nadie se lleva puntos. Para esta prueba se puede dejar un tiempo de 30 segundos.
-  El jugador deberá realizar un dibujo, con el objetivo de que otro jugador diga la palabra que le ha tocado en la carta. Si algún compañero acierta la palabra, cada jugador se lleva un punto. Para esta prueba será necesario tener un papel y un bolígrafo. Se puede dejar un tiempo de 30 segundos.
-  El jugador deberá tratar de hacer una descripción de una palabra sin decir las palabras prohibidas. El objetivo es que algún compañero acierte la palabra. En este caso, cada uno de ellos se llevará 1 punto.

- Sobre 1: Deberán realizar alguna de las pruebas del sobre 1 (Estas tarjetas se deben recortar y desordenar) Los alumnos deberán ordenar las tarjetas dependiendo del caso (imágenes de Egipto/ Mesopotamia; imágenes de Grecia/ Roma..) Si aciertan reciben 2 puntos.
- Sobre 2. Deberán realizar alguna de las pruebas del sobre 2. Si lo hacen correctamente recibirán 2 puntos.
- Ganará el jugador que obtenga más puntos.